乱戦!ポケモンスクランブル

Wii

●安全に使用していただくために…

●ゲームの始めかたと終わりかた

●ゲームの遊びかた

●施設紹介

●その他

1 健康上のご注意

ごあいさつ

このたびはWii専用ソフト『乱戦！ポケモンスクランブル』をお買い上げいただきまして、誠にありがとうございます。
ご使用前に、この「取扱説明書」をよくお読みいただき、正しい使用方法でご愛用ください。
お子様がゲームをされる場合は、保護者の方が注意事項をよく読んで、ご説明ください。

警　告

- 健康のため、ゲームなどをお楽しみになるときは、部屋を明るくしテレビ画面からできるだけ離れて使用してください。特に小さなお子様が遊ばれるときは、保護者の方の目の届くところで遊ばせるようにしてください。
- 疲れた状態での使用、連続して長時間にわたる使用は、健康上好ましくありませんので避けてください。また、身体が平常の使用の場合でも、適度に休憩をとってください。めやすとして1時間ごとに10～15分の小休止をおすすめします。特に、高齢の方や、運動習慣のない方、心臓病・高血圧症などの循環器に既往症のある方は、十分休憩をとってください。もし、めまいや吐き気など、身体に異常を感じた場合には、直ちに使用を中止し、医師の診察を受けてください。また、お子様が使用される場合は、保護者の方が十分に注意を払ってください。
- ごくまれに、強い光の刺激や、点滅を受けたり、テレビの画面などを見たりしているときに、一時的に筋肉のけいれんや意識の喪失などを経験する人がいます。こうした症状を経験した人は、使用する前に必ず医師と相談してください。また、使用中にこのような症状が起きた場合には、直ちに使用を中止し、医師の診察を受けてください。
- 使用中にめまい・吐き気・疲労感・乗物酔いに似た症状などを感じたり、目や手・腕に疲労、不快や痛みを感じたときは、直ちに使用を中止してください。その後も不快感が続いている場合は医師の診察を受けてください。それを怠った場合、長期にわたる障害を引き起こす可能性があります。
- 他の要因により、手や腕など身体の一部に障害が認められたり、疲れている場合は、ゲームなどの操作をすることによって、症状が悪化する可能性があります。そのような場合は、使用する前に医師に相談してください。

● Wiiリモコンやゲームキューブコントローラの振動機能について、次のことに注意してください。
- 頭部、ひじ、ひざなどの骨部や顔および腹部など、身体の各部にWiiリモコンやゲームキューブコントローラを当てて使用しないでください。皮膚などを痛める可能性があります。
- 指、手、腕などにけがや疾患があり、治療を受けている方は、絶対に使用しないでください。症状を悪化させる恐れがあります。
- 長時間にわたる使用は、健康上好ましくありませんので、めやすとして30分ごとに5分以上の休憩をとってください。
- Wiiリモコンやゲームキューブコントローラの振動を不快に感じたときは、HOMEボタンメニューのWiiリモコン設定画面で振動をOFFにしてください。振動設定に関しては、Wii本体取扱説明書（機能編 P.9）をご覧ください。ゲームキューブコントローラの振動設定に関しては、P.7：オプションをご覧ください。

● 使用中に、手や腕など、身体に疲れを感じたら必ず休憩をとってください。もし、身体に痛みや不快感が続くようであれば、直ちに使用を中止し、医師の診察を受けてください。

2 使用上のご注意

お子様がゲームをされる場合は、保護者の方が注意事項をよく読んで、ご説明ください。

事故やけが、家財の破損、故障の原因となりますので、以下の点に注意してください。

⚠ 警　告

- ゲーム中はWiiリモコンやヌンチャクをしっかり握り、手から離さないでください。また、絶対に投げたり、必要以上に振り回したりしないでください。Wiiリモコンを投げたり、必要以上に振り回して手から離れた場合、過度の力がストラップにかかりストラップが切れる恐れがあります。
- 必ず専用ストラップを手首に通して、ストッパーを調整してください。ロックレバー付きのストッパーの場合は、ロックレバーで固定してください。また、ゲーム中にストッパーが緩んだり外れたりしたときは、ゲームを中断して、ストッパーを再度調整してください。
- ゲーム中に、手や腕を振ったり、動き回る可能性がありますので、ゲームを始める前に周りには何もないことを確認し、Wiiリモコンを振っても、Wiiリモコンとテレビとの距離が1m以上になるように、離れてください。また、複数のプレイヤーが同時に遊ぶときは、ぶつかったりしないように、十分なスペースを確保してください。
- 専用ストラップ［RVL-018］や任天堂のライセンス許諾を受けているストラップ以外は使用しないでください。
- ヌンチャクを使用する場合、必ずコネクタフックにストラップのひもを通してください。
- ゲーム中、手が汗ばんできた場合は、ゲームを中断して、乾いたタオルなどで拭き取ってから再開してください。
- ストラップだけを握ってWiiリモコンを振り回すことは絶対にしないでください。また、ヌンチャクを振り回したり、首にかけたりしないでください。
- Wiiリモコンを使用する前に、ストラップが傷んでいないか点検してください。もし、ストラップが傷んでいる場合は、Wiiリモコンの使用を中止し、必ずストラップを交換してください。
- 病院、医療機関など、無線通信が制限されている場所では、絶対に使用しないでください。
- 心臓ペースメーカーを装着されている方が使用される場合は、Wiiリモコンを心臓ペースメーカーの装着部位から22cm以上離してください。

● お子様がゲームをされる場合は、保護者の方が注意事項をよく読んでご説明いただき、目の届く所で遊ばせてください。特に小さなお子様の場合は、保護者の方が手助けをして一緒に遊んでください。

⚠ 注　意

● Wiiリモコンをより安全に使用していただくため、Wiiリモコンジャケットを装着して使用されることをおすすめします。

使用上のおねがい

● コントロールスティックを操作する場合、手のひらなどの皮膚の弱い部分で力を入れて操作しないでください。皮膚を痛めることがあります。
● コントロールスティックを乱暴に操作すると故障の原因になるばかりでなく、まれにゲームの進行に支障をきたす恐れがありますのでご注意ください。

クラシックコントローラを
お使いになる場合のご注意

⚠ 警　告

● クラシックコントローラを振り回したり、首にかけたりしないでください。

使用上のおねがい

● LスティックやRスティックを操作する場合、手のひらなどの皮膚の弱い部分で力を入れて操作しないでください。皮膚を痛めることがあります。
● LスティックやRスティックを乱暴に操作すると故障の原因になるばかりでなく、まれにゲームの進行に支障をきたす恐れがありますのでご注意ください。

ゲームキューブコントローラを
お使いになる場合のご注意

使用上のおねがい

● ゲーム中はゲームキューブコントローラを引っ張らないでください。ディスクに傷がつく原因となります。
● ゲームキューブコントローラを抜き差しする前に、Wii本体からディスクを取り出してください。
● コントロールスティックを操作する場合、手のひらなどの皮膚の弱い部分で力を入れて操作しないでください。皮膚を痛めることがあります。
● コントロールスティックを乱暴に操作すると故障の原因になるばかりでなく、まれにゲームの進行に支障をきたす恐れがありますのでご注意ください。

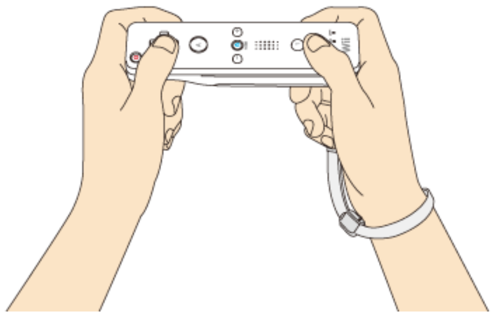
3 コントローラの準備

お子様がゲームをされる場合は、保護者の方が以下の内容をよく読んで、ご説明ください。

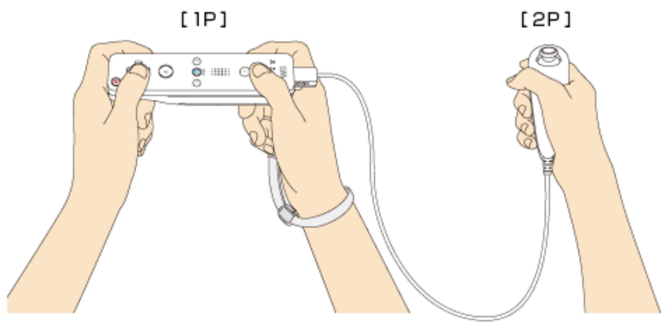
コントローラの持ち方

持ち方は、使用するコントローラによって異なります。次のように持って、操作してください。

※Wiiリモコンとwiiリモコンジャケット、ストラップの装着方法については、Wii本体取扱説明書、またはWiiリモコンジャケット取扱説明書をご覧ください。



Wiiリモコンを使用する場合



ヌンチャクを使用する場合



クラシックコントローラを使用する場合



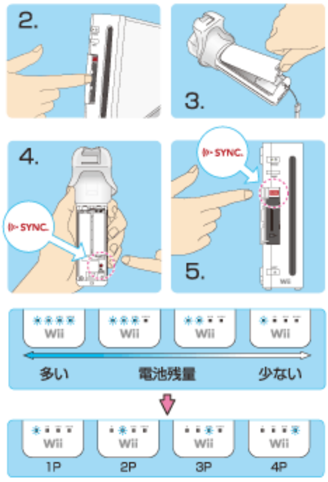
ゲームキューブコントローラを使用する場合

※必ず、使用する各コントローラの取扱説明書もあわせてご覧ください。

Wiiリモコンの登録方法

別売のWiiリモコンなど、新たなWiiリモコンをWii本体に登録することを「ホーム登録」といいます。
ホーム登録されたWiiリモコンは、使用するWii本体の電源をOFFにしても設定が消えないため、再登録する必要はありません。次の手順に従って、ご使用になるWiiリモコンをWii本体に登録してください。

1. Wii本体の電源をONにしてください。
2. Wii本体のSDカードスロットカバーを開けてください。
3. Wiiリモコンの電池カバーを取り外してください。
4. Wiiリモコンの ●SYNC. を押してください。Wiiリモコンのプレイヤーインジケータが点滅します。
   ※ プレイヤーインジケータの点滅は、電池の残量によって異なります。



接続が完了すると、プレイヤー番号を示すプレイヤーインジケータが点灯します。

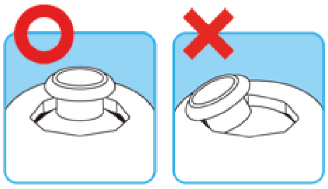
5. プレイヤーインジケータが点滅中に、Wii本体の SYNC. を押してください。プレイヤーインジケータが点滅し、登録が完了すると、プレイヤーインジケータが点灯します。
   ※ SYNC. を10秒以上押さないでください。ホーム登録されているすべてのWiiリモコンの登録が消去されます。
6. Wii本体のSDカードスロットカバーとWiiリモコンの電池カバーを元のようにセットしてください。
   ※ 一時的に他のWii本体でWiiリモコンを使用したい場合は「ゲスト登録」をおすすめします。詳しくは、Wii本体取扱説明書 機能編「HOMEボタンメニュー」をご覧ください。

ニュートラルポジションと再設定機能

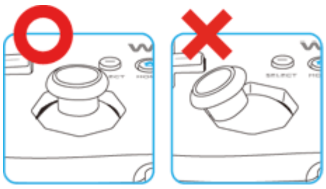
ヌンチャク、クラシックコントローラ、ゲームキューブコントローラの各ボタンや各スティックのニュートラルポジション※の位置がずれ、正常に操作できなくなった場合は、次の操作を行ってください。

- ヌンチャクの場合
  コントロールスティックから指を離し、接続したWiiリモコンのⒶ・Ⓑ・⊕・⊖を同時に約3秒間押し続けてください。
- クラシックコントローラの場合
  Lスティック、Rスティック、Lボタン、Rボタンから指を離し、接続したWiiリモコンのⒶ・Ⓑ・⊕・⊖を同時に約3秒間押し続けてください。
- ゲームキューブコントローラの場合
  コントロールスティック、Cスティック、Lトリガーボタン、Rトリガーボタンから指を離し、XボタンとYボタンを押しながら、START/PAUSEボタンを約3秒間押し続けてください。

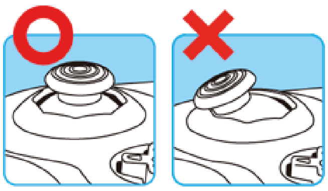
※ニュートラルポジションとは…
各スティックが傾いていない状態、各ボタンが押されていない状態の位置を「ニュートラルポジション」と呼びます。Wii本体の電源をONにするときなどに各スティックが傾いていたり、各ボタンが押されていたりすると、その状態が「ニュートラルポジション」に設定され、各スティックや各ボタンが正常に操作できなくなります。



ヌンチャクのニュートラルポジション



クラシックコントローラのニュートラルポジション
※イラストはLスティック



ゲームキューブコントローラのニュートラルポジション
※イラストはコントロールスティック

4 お問い合わせ先など

お子様がゲームをされる場合は、保護者の方が以下の内容をよく読んで、ご説明ください。

任天堂テクニカルサポートセンター
Wiiウェアのゲームとサービス全般に
関するお問い合わせ

0570－020－210（ナビダイヤル）

PHS、IP電話からのご利用は…

03-4330-7570

- ◆ 電話番号はよく確かめて、お間違いのないようにお願いいたします。
- ◆ ゲームの攻略情報についてはお答えしておりません。
- ◆ 電話受付時間：午前9時～午後5時（祝日、会社特休日を除く）

本品は日本国内専用です。外国ではテレビの構造、放送方式などが異なりますので、使用できません。

RVL-WPSJ-JPN

5 はじめに

●『乱戦！ポケモンスクランブル』とは



『乱戦！ポケモンスクランブル』は、ポケモンのおもちゃ（以降、ポケモン）を操作して、次々と現れるほかのポケモンを倒したり、仲間にしたりできるアクションゲームです。多くのポケモンのなかから、最後の1匹として勝ち残ることをめざしてください。

・強いポケモンを仲間にする



ポケモンを倒すと、仲間にできる場合があります。仲間のポケモンは自由に交代できます。
ゲームを進めると強いポケモンが登場するので、どんどん仲間にしてください。

・バトルロイヤル優勝をめざす



一定以上の「つよさ」を持つポケモンが仲間になると、たくさんのポケモンが入り乱れて戦う「バトルロイヤル」に挑戦できます。

・みんなで協力プレイをする



最大4人で一緒に遊べます。それぞれのプレイヤーがポケモンを操作して、協力しながら手強いボスやバトルロイヤルに挑戦できます。

6 コントローラの使いかた

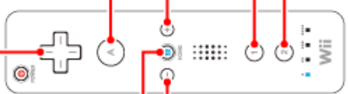
このゲームは、1～4人で遊ぶことができます。操作は、Wiiリモコン以外にヌンチャク、クラシックコントローラ、ゲームキューブコントローラでも可能です。なお、この取扱説明書ではWiiリモコンでの操作を中心に説明を行います。

※Wiiリモコン以外のコントローラを使って1人で遊ぶ場合の方法については、P.17：Wiiリモコン以外のコントローラを使って1人で遊ぶをご覧ください。ただし、1人で遊ぶ場合にはヌンチャクを使用できません。

● Wiiリモコン

Wiiリモコンを横に持って使います。

- ② 決定、わざ（②）を使う
- ① キャンセル、わざ（①）を使う
- ＋ ポーズメニューの表示（→P.15：ポーズメニュー）
- A こうたいメニューの表示（→P.10：こうたいメニュー）
- ✚ 項目の選択、移動、ジャンプ台に乗る（→P.11：ジャンプ台）
- HOME 「HOMEボタンメニュー」の表示
- − （こうたいメニューで）ポケモンをお気に入りに登録する（→P.10：ポケモンをお気に入りに登録しよう）



● その他のコントローラ

ヌンチャクまたはクラシックコントローラを使う場合はWiiリモコンに、ゲームキューブコントローラを使う場合はWii本体に接続し、協力プレイの設定（→P.17：協力プレイの始めかた）を行ってください。

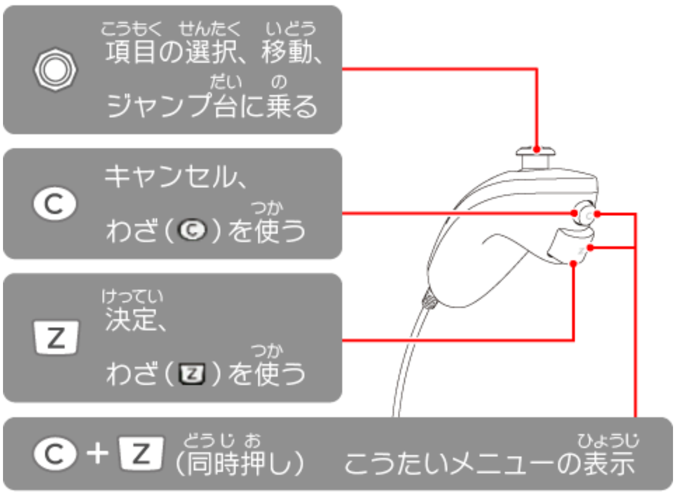
このゲームでは、Wiiリモコン1つにつき、ヌンチャクまたはクラシックコントローラを接続することで、1人がWiiリモコン、もう1人がヌンチャクまたはクラシックコントローラを操作して、同時に2人で遊ぶことができます。

⚠ 注　意

●ゲーム中に、Wiiリモコンやヌンチャクを引っ張らないでください。必要以上に引っ張ると、外れたケーブルが当たり、事故やけが、家財の破損、故障の原因となります。

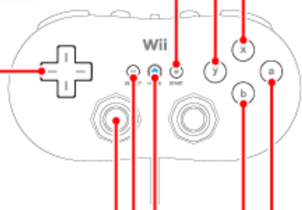
・ヌンチャク

1人で遊ぶ場合には、ヌンチャクを使用できません。2人以上で遊ぶ場合は、あらかじめWiiリモコンに接続してから使用してください。なお、ヌンチャクでは、「ポーズメニューの表示」「ポケモンをお気に入りに登録する」の操作はできません。

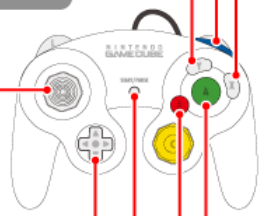


・クラシックコントローラ

- x：こうたいメニューの表示
- y：こうたいメニューの表示
- ＋：ポーズメニューの表示
- 十字ボタン：項目の選択、移動、ジャンプ台に乗る
- Lスティック：項目の選択、移動、ジャンプ台に乗る
- －：(こうたいメニューで)ポケモンをお気に入りに登録する
- HOMEボタン：「HOMEボタンメニュー」の表示
- b：キャンセル、わざ(ⓑ)を使う
- a：決定、わざ(ⓐ)を使う



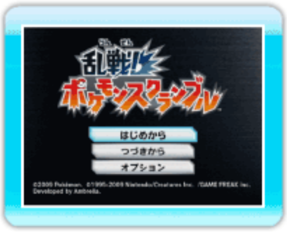
・ゲームキューブコントローラ



- X　こうたいメニューの表示
- Z　（こうたいメニューで）ポケモンをお気に入りに登録する
- Y　こうたいメニューの表示
- コントロールスティック　項目の選択、移動、ジャンプ台に乗る
- 十字ボタン　項目の選択、移動、ジャンプ台に乗る
- START/PAUSE　ポーズメニューの表示
- B　キャンセル、わざ（B）を使う
- A　決定、わざ（A）を使う

7 タイトル画面でできること

ゲームを起動するとタイトル画面とメニューが表示されます。✚でメニューを選び、②で決定してください。



● はじめから



ゲームを最初から遊ぶときは、「(なし)」と表示されたセーブデータを選び、新しくセーブデータを作ります。セーブデータを作るとゲームが始まります。

● つづきから

セーブデータを読み込んでゲームを続きから遊びます。遊びたいセーブデータを選んでください。

● オプション



「しんどうの せってい」では、ゲームキューブコントローラの振動機能の設定(ON／OFFの切り替え)が行えます。「セーブデータの さくじょ」では、選んだセーブデータを削除できます。

※Wiiリモコンの振動設定は、HOMEボタンメニューのWiiリモコン設定画面で行ってください。

※一度削除したセーブデータは、元に戻せないのでご注意ください。

8 ゲームの終わりかた

●データの保存（セーブ）について

ゲームの進行状況は、ステージやバトルロイヤルからターミナルへ移動したときや、ターミナルの施設を特定の方法で利用したときなどに、Wii本体の保存メモリに自動で保存されます。なお、データの保存（セーブ）中は画面左下に「SAVING」と表示されます。

※セーブデータは3つまで作ることができます。

●セーブデータをすべて削除する

Wii本体保存メモリ内のデータを削除すると、セーブデータをすべて削除することができます。詳しくはWii本体取扱説明書の機能編（データ管理の項目）をご覧ください。

※セーブデータを1つずつ削除する場合は、タイトル画面の「オプション」（→P.7：オプション）から行ってください。

※一度削除したセーブデータは、元に戻せないのでご注意ください。

●ゲームを終える

で「HOMEボタンメニュー」を表示し、「Wiiメニューへ」を選んでください。

ご注意ください

以下のような操作を行うと、プレイ記録（セーブデータ）が保存されなかったり、失われたりすることがあります。それらの記録は復元することができないので、ご注意ください。

- プレイ記録の保存中に、Wii本体、またはWiiリモコンの電源ボタンやリセットボタンを押す。
- ゲームのプレイ中に、ACプラグをコンセントから抜く。

9 ゲームの進めかた

『乱戦！ポケモンスクランブル』では、ポケモンを操作して、次々と現れるほかのポケモンを倒したり、仲間にしたりすることができます。
「ターミナル」で準備を整えたら、「ステージ」や「バトルロイヤル」に挑戦してください。

● 操作するポケモンの見かた



プレイヤー番号

ポケモンを操作しているプレイヤーの番号です。協力プレイ（→P.17：協力プレイの始めかた）時は最大4Pまで表示されます。

HP（体力）ゲージ

ダメージを受けると、緑のゲージが減っていきます。緑のゲージがすべてなくなると、ポケモンは倒れてしまいます。

● ゲームの進めかた

このゲームは、C、B、A、Sの4つのグレード（階級）に分かれており、C→B→A→Sの順に進んでいきます。各グレードには、ターミナル、ステージ、バトルロイヤルがあり、バトルロイヤルをクリアすると、次のグレードに挑戦することができます。

① ターミナル

（→P.11：ターミナル）



ゲームの中心となる場所で、ここからステージやバトルロイヤルに進めるほか、さまざまな施設を利用できます。

② ステージ

（→P.12：ステージ）

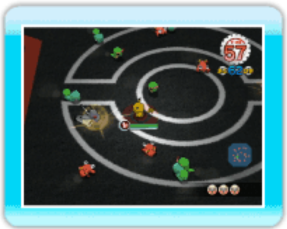


いくつかのマップで構成されており、さまざまなポケモンがいます。

ポケモンを倒すと仲間にできる場合があり、仲間にしたポケモンは交代して操作することができます。なお、各ステージの最後のマップにはボスがいます。

③ バトルロイヤル

（→P.13：バトルロイヤル）



ステージで一定以上の「つよさ」を持つポケモンを仲間にすると、挑戦できるようになります。

リング上でたくさんのポケモンと戦い、すべてのポケモンを倒すと優勝です。

Ⓟを集めよう

ポケモンを倒したり、バトルロイヤルで優勝すると、などが出現します。触れるとⓅが手に入り、ターミナルの施設でポケモンにわざを覚えさせるときや、仲間を募集するときなどに使えます。なお、は全部で4種類あり、それぞれ増えるⓅの数が異なります。

	Ⓟが1増えます。
	Ⓟが10増えます。
	Ⓟが100増えます。
	Ⓟがたくさん増えます。 ※増える数は場面によって変わります。

10 こうたいメニュー

● こうたいメニューの見かた

Ⓐを押すと、こうたいメニューを表示して、ポケモンリストからポケモンを選んで交代したり、「つよさ」などの情報を確認したりできます。

なお、こうたいメニューは場所によって表示される情報が異なります。

※ポケモンの交代については、ターミナル（→P.11：ポケモンを交代する）、ステージ（→P.12：ポケモンを交代する）、バトルロイヤル（→P.13：ポケモンの交代について）の各ページをご覧ください。

※Wii本体に入っているポケモンが1001匹以上になったら、「なかまと わかれる」（→P.16：なかまと わかれる）でポケモンリストを整理してください。

・ターミナルでの表示



選択中のポケモン詳細

プレイヤー番号

こうたいメニューを表示しているプレイヤーの番号です。

ポケモンリスト

これまでに仲間にしたポケモンのリストです。ポケモンリストの一番最初に、プレイヤーが操作しているポケモンが黄緑色で表示されます。なお、ほかのプレイヤーが操作しているポケモンは濃い緑色で表示されます。

・ステージやバトルロイヤルでの表示

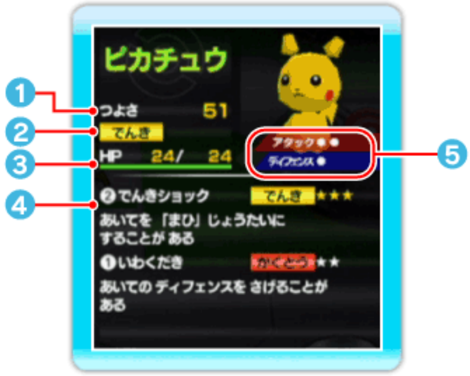


選択中のポケモン詳細

ポケモンリスト

プレイヤー番号

・ポケモン詳細の見かた



※画面はターミナルでの表示です。

❶ つよさ

ポケモンの総合的な強さを表します。

❷ ポケモンのタイプ

でんき などのポケモンのタイプが表示されます。
タイプにはさまざまな種類があり、2つのタイプを持つポケモンもいます。

❸ HP（体力）

ポケモンのHPの現在値／最大値です。
攻撃を受けると減り、0になるとポケモンは倒れて操作できなくなります。
※ターミナルに戻ると、自動的にすべてのポケモンのHPが全回復します。

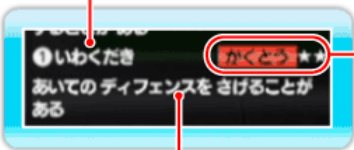
④ わざ情報

ポケモンが覚えているわざの情報が表示されます。ポケモンはそれぞれわざを2つまで覚えることができます。名前の左側に表示されているボタン（②や①など）で、わざを使い分けることができます。

※わざを1つしか覚えていないポケモンもいます。わざを覚えていない方のボタンを押すと、ポケモンがプレイヤーの方を向きます。

※このゲームでは、ポケモンがレベルアップしたり、戦いのなかでわざを覚えたりすることはありません。新しいわざを覚えたい場合は、ターミナル（→P.11：施設を利用する）の「わざをおぼえる」を利用してください。

わざの名前



わざのタイプと強さ

☆の数が多いほど、強力なわざです。ポケモンのタイプと同じタイプのわざの場合は、★が表示され、通常のわざよりも威力が上がります。

わざの効果

わざを使ったときに得られる効果です。

⑤ アタック／ディフェンス

ポケモンの攻撃力（アタック）／防御力（ディフェンス）です。○が多いほど、攻撃力や防御力が高いことを表します。

※ステージとバトルロイヤルでは表示されません。

「とおりな」について

ポケモンのなかには、「とおりな」を持(も)っているものがいて、「とおりな」を持(も)っているポケモンは特殊(とくしゅ)な効果(こうか)が得(え)られます。
「とおりな」には、スピードが上(あ)がる「かいそく」など、いろいろな種類(しゅるい)があります。

とおりな

「とおりな」を持(も)っているポケモンは名前(なまえ)がピンク色(いろ)で表示(ひょうじ)されます。



とおりなの効果(こうか)

●ポケモンをしぼりこむ／ならびかえる

ターミナルでは、こうたいメニューで⊕を押すと以下の3つのメニューが表示されます。



※ステージとバトルロイヤルのこうたいメニューでは行うことができません。

しぼりこむ	ポケモンリストに表示されるポケモンを、ポケモンのタイプ／わざのタイプ／とおりな／なかまにした ほうほう、によって選ぶことができます。 順番を元に戻すときは、「しぼりこみを やめる」を選んでください。
ならびかえる	ポケモンリストのポケモンを、「つよさ」の順／仲間にした順／名前順／ぜんこくずかん順、に並び替えます。 順番を元に戻すときは、「ならびかえを やめる」を選んでください。 ※「ぜんこくずかん順」とは、ニンテンドーDS専用ソフト『ポケットモンスターダイヤモンド・パール／プラチナ』のなかに登場する「ぜんこくずかん」の番号順です。
しゃしん さつえい	こうたいメニューを撮影します。 写真についての詳しい説明は P.15：ポーズメニューをご覧ください。

ポケモンをお気に入りに登録しよう



お気に入りのポケモン

名前の横に♥が表示されます。

こうたいメニューでポケモンを選び、⊖を押すと選んだポケモンをお気に入りに登録できます。もう一度⊖を押すと、登録を解除できます。

ポケモンをお気に入りに登録しておくと、ポケモンリストの最初の方に表示できるほか、「なかまと わかれる」(→P.16：なかまと わかれる)で間違えて別れてしまうことを防げます。

11 ターミナル

● ターミナル画面の見かた

ターミナルのマップや持っているⓅの数を確認することができます。

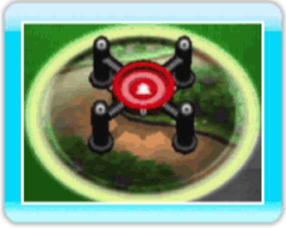


ミニマップ

●はプレイヤーの位置、◎はジャンプ台、■は施設の位置を表します。

持っているⓅの数

●ターミナルでできること



ジャンプ台

ターミナルでは、ジャンプ台を使ってステージやバトルロイヤルに進むことができるほか、さまざまな施設を利用することができます。

・ステージに進む



1つのグレードには6つのステージがあり、ターミナルには各ステージに進むためのジャンプ台があります。
一度クリアしたステージのジャンプ台に近づくと、クリアした回数や出会ったポケモン、仲間にしたポケモンを確認できます。なお、仲間にしたポケモンはカラー、出会っただけのポケモンは白黒で表示され、まだ出会っていないポケモンについては ? が表示されます。

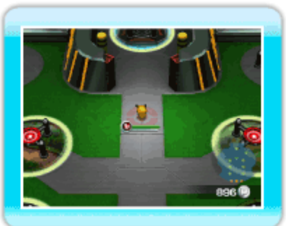
・バトルロイヤルに挑戦する

バトルロイヤルに挑戦するには、一定以上の「つよさ」（→P.10：ポケモン詳細の見かた）を持つポケモンを仲間にする必要があります。条件を満たすとトビラが開き、奥のジャンプ台からバトルロイヤルに進むことができます。
なお、バトルロイヤルに挑戦するために必要なポケモンの「つよさ」は、トビラに近づくと確認できます。

トビラ



最初はトビラが閉じていて入れないが……



条件を満たすとトビラが開いて先に進める！

・施設を利用する



各施設では、ポケモンを仲間にする、新しいわざを覚えさせる、などいろいろなことができます。
施設を利用する場合は、近づいて②を押してください。

ポケモンに関する施設（→P.16：ポケモンに関する施設）

	なかま ぼしゅう		わざを おぼえる
	なかまと わかれる		

協力プレイに関する施設（→P.17：協力プレイに関する施設）

	みんなで あそぶ		Wiiリモコン だしいれ

その他の施設（→P.18：その他の施設）

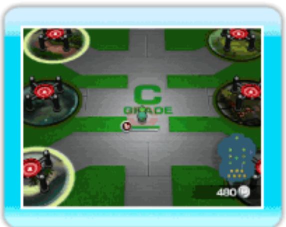
	コレクション		インフォメーション

● ポケモンを交代する

ポケモンを交代するときは、Ⓐを押してこうたいメニュー（→P.10：こうたいメニュー）を表示してください。



ポケモンを選んで②を押すと……



仲間のポケモンと交代することができる！

12 ステージ

● ステージ画面の見かた

ステージでは、ミニマップや持っているⓅの数のほかに、ライフ（ ）や敵の情報が表示されます。

敵の HP

ダメージを与えた敵に表示され、緑のゲージをすべてなくすと倒せます。

敵の情報

敵の名前とタイプが表示されます。



ミニマップ

ミニマップの見かたは、ターミナルと基本的に同じです。●は敵の位置を表します。

持っているⓅの数

ライフ（ ）

ポケモンのHPが0になると1つ減り、なくなるとゲームオーバーです。

● ステージの進めかたとルール



敵を倒しながら、ステージを進みます。

ステージはいくつかのマップに分かれています。マップの奥にあるジャンプ台に乗ると、次のマップに移動できます。最後のマップにはボスが待ちかまえていて、倒すとステージクリアになります。

※次のマップに進むと、前のマップには戻れません。

※ポーズメニュー（→P.15：ポーズメニュー）の「ターミナルに もどる」からターミナルに戻ると、直前にいたステージで仲間にしたポケモンや手に入れたⓅは失われます。

・ポケモンをダウンさせて仲間にする

敵を倒すと、ダウンさせる（地面に倒れた状態になる）ことがあります。ダウンさせたポケモンは触れると仲間にできます。
仲間にしたポケモンは、こうたいメニュー（→P.10：こうたいメニュー）でいつでも交代することができます。ただし、協力プレイ（→P.17：協力プレイに関する施設）のときに仲間にしたポケモンは、1つのステージが終わるまで、仲間にしたプレイヤーのみ交代することができます。
なお、ポケモンをクリティカルヒット（→P.14：クリティカルについて）でフラフラさせたあとに攻撃すると、ダウンさせやすくなります。
※ダウンさせたポケモンは、一定時間放置すると消えてしまいます。



ダウンさせるときの攻撃はこんなにハデになる!

ダウンさせたらポケモンに近づいて仲間にしよう。

・ポケモンを交代する



操作するポケモンを交代するときは、Ⓐを押してこうたいメニューを表示し、ポケモンリストから交代したいポケモンを選んでください。
HPが0になる前にポケモンを交代することで、ライフを減らさずにゲームを進めることができます。
なお、ステージではこうたいメニューの表示中も時間が流れているため、交代の途中で攻撃を受けることもあります。交代中に攻撃を受けると、交代がキャンセルされるので注意が必要です。

・HPとライフについて



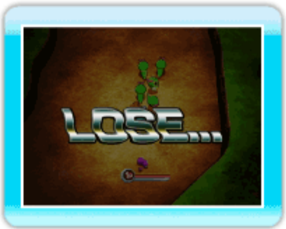
ライフ（ ）は3つあり、操作しているポケモンのHPが0になると1つ減ります。ライフが1つ以上残っている場合は、こうたいメニューが表示され、交代するポケモンを選べます。

※HPが0になったポケモンは、ターミナルに戻るまで操作できません。

※協力プレイの場合、HPは各プレイヤーの操作するポケモンごとに持っていますが、ライフは全員で共有しています。

※交代できる仲間が1匹もいない状態でHPが0になると、ライフの数にかかわらずゲームオーバーになるのでご注意ください。

ライフがすべてなくなると……



ライフがすべてなくなると「LOSE...（ゲームオーバー）」となり、そのステージで仲間にしたポケモンや手に入れたⓅを引き継いだ状態で、ターミナルに戻ります。

● ボス戦について

各ステージの最後のマップでは、ボスが待ちかまえています。ボスのHP（緑のゲージ）をすべてなくして倒すとジャンプ台が出現し、それに乗るとステージクリアです。

なお、ボスも倒した際に、ダウンさせて仲間にできることがあります。



ボスの HP

ボス

ほかのポケモンよりも巨大で、強力な攻撃をしてきます。

・ステージのクリア画面

ステージをクリアすると、プレイヤーごとに倒したポケモンの数が表示されたあとに、今回のステージで仲間にしたポケモンを確認できます。

なお、クリア画面で「さいきょう」と表示されたポケモンは、仲間のなかで「つよさ」の値が一番大きいポケモンです。また、「NEW」と表示されたポケモンは、初めて仲間にした種類のポケモンです。



13 バトルロイヤル

● バトルロイヤルの始めかた

ターミナルからバトルロイヤルに進むと、バトルロイヤルのロビーに移動します。
準備ができたら、奥にあるジャンプ台に乗ってバトルロイヤルに進んでください。なお、手前にあるジャンプ台に乗るとターミナルに戻ることができます。



バトルロイヤルに進むジャンプ台

ターミナルに戻るジャンプ台

ルール説明

ロビーの左右にあり、近づいて②を押すと、バトルロイヤルのルールを確認できます。

・バトルロイヤル開始画面

バトルロイヤルが始まる前には、プライズ（優勝するともらえる🅟）とライバル（バトルロイヤルに登場する強敵）の情報が表示されます。

ライバル情報

ライバルのシルエットとタイプ、アタック／ディフェンスが表示されます。



●バトルロイヤルの進めかたとルール

バトルロイヤルは、1つのリング内でたくさんのポケモンが入り乱れて戦います。

すべての敵を倒すとクリアとなり、ライフがすべてなくなるか、TIMEが0になるとターミナルに戻ります（ゲームオーバー）。

※バトルロイヤルでは、ポケモンを仲間にすることができません。

※協力プレイ時は、ライフを全員で共有します。

TIME

0になるとゲームオーバーとなり、ターミナルに戻ります。

時計

敵を倒すと出現し、取るとTIMEが5増えます。

残りの敵の数

0になるとバトルロイヤルクリアです。



リングロープ

リングの周りにあるロープで、触れたポケモンはダメージを受けます。

ライフ（ ）

ポケモンのHPが0になったときに、仲間と交代できる回数です。

・ポケモンの交代について



バトルロイヤルでは、操作しているポケモンのHPが0にならないとポケモンを交代できません。

ポケモンのHPが0になるとライフが1つ減り、こうたいメニューが表示されます。交代するポケモンを選んでください。

※ステージと異なり、ポケモンの交代中には時間が流れません。

※交代できる仲間が1匹もいない状態でHPが0になると、ライフの数に関係なくゲームオーバーになるのでご注意ください。

・ライバルの登場

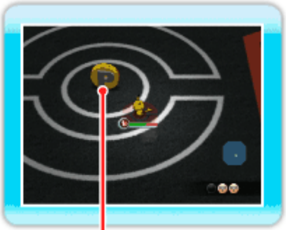


バトルロイヤルの途中には、強力なライバルが登場します。

※グレードによって、登場するライバルの数は異なります。

●バトルロイヤルクリア

バトルロイヤルをクリアすると、リング中央にプライズが出現し、取るとクリア画面が表示されます。
クリア画面では、プレイヤーごとに倒したポケモンの数を確認でき、②を押すとターミナルに戻ります。



プライズ

触れると Ⓟ が手に入ります。

・新たなグレードの出現

バトルロイヤルをクリアすると、ターミナルの右上に次のグレードに進むジャンプ台が出現します。
ジャンプ台に乗ると、次のグレードのターミナルに移動するので、同じように強いポケモンを仲間にし、バトルロイヤルクリアをめざしてください。



グレードを移動するジャンプ台

ジャンプ台に書かれたアルファベットが移動先のグレードです。

※前のグレードに戻る場合は、ターミナルの左上にあるジャンプ台に乗ってください。

14 戦いかた

ステージやバトルロイヤルでは、自分のポケモンを操作して敵のポケモンと戦います。

● 攻撃する



Wiiリモコンの①または②を押すと、わざを使うことができます。ただし、わざを1つしか覚えていないポケモンもいます。
追加でわざを覚えたい場合は、ターミナル（→P.11：施設を利用する）の「わざを おぼえる」を利用してください。
なお、ポケモンを倒すと、仲間にできる場合があります。（→P.12：ポケモンをダウンさせて仲間にする）

ポケモンとわざの相性によってダメージが変化

ポケモンやわざにはいろいろなタイプがあります。敵に与えるダメージは、自分が使うわざのタイプと敵のポケモンのタイプとの相性によって変わります。



でんきタイプのわざでみずタイプのポケモンを攻撃すると……



攻撃時の見た目が変わり、ダメージを多く与えられます。

・クリティカルについて



攻撃時にはクリティカルが発生することがあり、その際、ポケモンがしばらくの間フラフラすることがあります。フラフラしているポケモンを倒すと、ポケモンをダウンさせやすくなります。

・特殊状態について



「どくばり」などの特定のわざは、自分や相手の状態を一定時間変化させることができます。

特殊状態には、「どく」のようにHPを減らすものや、「アタック↑」のようにパラメータを上昇させるものなどがあります。

コンボについて

ポケモンを連続で倒したり、ダウンさせるとコンボが発生します。コンボの数が増えると、わずかにポケモンをダウンさせやすくなります。

なお、敵を攻撃しないとコンボ表示がしだいに消えていき、完全に消えるとコンボが終わります。



コンボ表示

連続してポケモンを倒したり、ダウンさせたりした数です。

※コンボ表示が消えかかっているときに敵を攻撃すると、表示が元に戻り、コンボが続きます。

15 ポーズメニュー



⊕を押すと、ポーズメニューが表示されます。ポーズメニューではタイトル画面やターミナルに戻ったり、ゲーム画面を撮影することができます。なお、ポーズメニューの表示中はゲーム中の時間が止まります。

※ターミナルにいる場合と、ステージやバトルロイヤルにいる場合では表示されるメニューが異なります。

※ヌンチャクではポーズメニューを表示できません。

つづける	ゲームを再開します。
タイトルに もどる	タイトル画面に戻ります。ターミナルにいるときにだけ表示されます。
ターミナルに もどる	ターミナルに戻ります。ステージやバトルロイヤルにいるときにだけ表示されます。 ※このメニューからターミナルに戻ると、直前のステージで仲間にしたポケモンや入手したⓅは失われてしまうのでご注意ください。
しゃしん さつえい	ゲーム画面を撮影します。撮影した写真はSDメモリーカードに保存することができます。なお、Wii本体保存メモリには保存できません。
SDカード	SDメモリーカードに保存されている、このゲームで撮影した写真をすべて削除できます。
みんなで あそぶ	4人までの協力プレイを行うことができます。(→P.17:みんなで あそぶ)

●写真を撮影する



「しゃしん さつえい」を選ぶと、ゲーム画面を撮影します。写真を確認したあと、「はい」を選ぶとSDメモリーカードに写真（JPEGファイル）が保存され、保存先のフォルダ名とファイル名が表示されます。

※撮影した写真にはポーズメニューは写りません。

※保存した写真は写真チャンネルやお持ちのパソコンなどで見ることができます。

※撮影した写真に関する著作権は、株式会社ポケモンをはじめとした各権利者に帰属します。著作権法で認められた範囲でのご使用をお願いします。

●写真を削除する

SDメモリーカード内の写真を削除する場合は、Wii本体にSDメモリーカードを挿した状態で「SDカード」→「しゃしん さくじょ」の順に選んでください。

なお、「しゃしん さくじょ」ではこのゲーム内で撮影した写真のみ、すべて削除されます。1枚ずつ削除することはできません。

SDメモリーカードに関するご注意

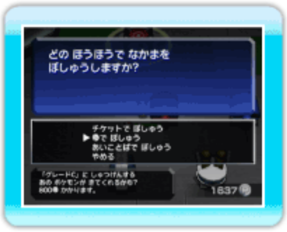
・使用できる保存メディアは、以下のとおりです。
SDメモリーカード（SDHCメモリーカード／miniSDカード、microSDカード、miniSDHCカード／microSDHCカードを含む）
※上記のうち、miniSDカード、microSDカード、miniSDHCカード／microSDHCカードをご使用になる場合は、それぞれに対応した「カードアダプタ」を別途ご用意ください。そのまま使用すると、Wii本体から抜けなくなり、故障の原因となります。
※任天堂製の「SDメモリーカード512MB」［RVL-020］および「SDメモリーカード2GB」［RVL-033］以外は、Wiiでの動作を任天堂が保証するものではありません。

・SDメモリーカードに保存した『乱戦！ポケモンスクランブル』で撮影した写真のデータをパソコンなどに移す際は、ディレクトリ名やファイル名を変更せずにディレクトリごとパソコンなどにコピーし、Wiiに写真のデータを戻す際も、そのままディレクトリごとWiiにコピーしてください。SDメモリーカードのディレクトリ構造やファイル名を変更すると、Wiiで認識できなくなります。

16 ポケモンに関する施設

● なかま ぼしゅう





Ⓟ、「あいことば」、「チケット」のいずれかを使って、仲間を募集することができます。施設から出る場合は、「やめる」を選んでください。

・Ⓟで ぼしゅう



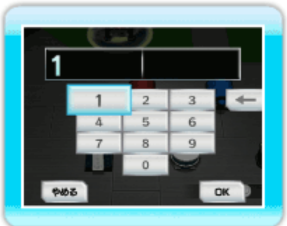
Ⓟを使ってポケモンを仲間にできます。

「Ⓟで ぼしゅう」を選ぶと、施設からポケモンが出てくるので、ポケモンに触れて仲間にしてください。

※出てきたポケモンを一定時間放置しておくと、消えてしまうのでご注意ください。

※仲間になるポケモンや必要なⓅは、グレードごとに異なります。

・あいことばで ぼしゅう



「あいことば」を入力して、ポケモンを仲間にできます。0～9の数字を選び、8ケタの数字を入力してください。最後に「ＯＫ」を選ぶと、「あいことば」が正しい場合は、ポケモンを仲間にできます。

なお、同じ「あいことば」はセーブデータ１つにつき1回限り有効です。

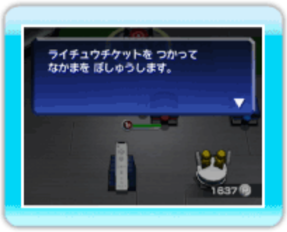
「あいことば」でポケモンをゲットしよう

「あいことば」は、「ポケモンだいすきクラブ」（http://www.pokemon.jp/）などゲームの外の世界で手に入ります。たとえば、「58731954」を入力すると、イーブイを仲間にすることができます。

「あいことば」に関する詳細は、『乱戦！ポケモンスクランブル』公式サイトをご確認ください。なお、「あいことば」の入力方法について、もしもご不明な点がございましたら、ポケモンカスタマーサポートセンターまでお問い合わせください。

『乱戦！ポケモンスクランブル』公式サイト	http://www.pokemon.co.jp/special/pokemonscramble/
ポケモンカスタマーサポートセンター	0120-049-725（平日11：00～18：00）

・チケットで ぼしゅう



「なかまと わかれる」でポケモンと別れると、ポケモンの名前が書かれたチケットを入手できることがあります。チケットを持っている場合は、このメニューが表示されます。

チケットを使うと、名前が書かれていたポケモンを仲間にすることができます。なお、使ったチケットはなくなります。

●なかまと わかれる



仲間のポケモンと別れます。こうたいメニュー（→P.10：こうたいメニュー）と同じ画面が表示されるので、②でポケモンを選び、①で決定してください。複数選ぶこともできます。最後に「はい」を選ぶと、そのポケモンと別れます。別れたポケモンは、「おきみやげ」としてⓅを残していきます。

※一度別れたポケモンは戻らないので、ご注意ください。

※おきみやげとして残していくⓅは、別れるポケモンの「つよさ」や数によって変化します。



選択中のポケモン

選んだポケモンには、名前の横にチェックマークが表示されます。

・チケットについて



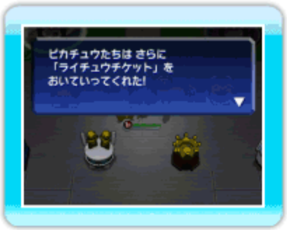
別れたポケモンの種類や数の組み合わせによっては、おきみやげのほかにポケモンの名前が書かれたチケットを残していくことがあります。

チケットは、「なかま ぼしゅう」の「チケットで ぼしゅう」で使うことができ、チケットに書かれたポケモンを仲間にすることができます。

※一度に持てるチケットは1枚だけです。



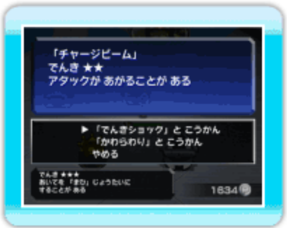
たとえばピカチュウたちと別れると……



「ライチュウチケット」が手に入りました。

● わざを おぼえる





Ⓟを使って、仲間のポケモンにわざを覚えさせることができます。わざはランダムで選ばれます。

なお、ポケモンはそれぞれわざを2つまで覚えることができます。すでにわざを2つ覚えている場合は、どちらかのわざと交換する必要があります。

※グレードが上がるほどⓅが多く必要となりますが、覚えられるわざの種類が増え、☆の数が多い強力なわざを入手しやすくなります。

※「やめる」を選び、わざを覚えなかった場合でも、Ⓟは減ってしまいます。

とおくからきたポケモンについて

「なかま ぼしゅう」で仲間にしたり、「Wiiリモコン だしいれ」（→P.17：Wiiリモコン だしいれ）でほかのプレイヤーからもらったポケモンは「とおくからきたポケモン」といい、プレイヤーが持っている「ふしぎなネジ」の種類によって、発揮できる「つよさ」の上限が決まっています。
たとえば、ゲーム開始時に持っている「ふしぎなネジ」では、「つよさ」が200の「とおくからきたポケモン」の場合、「つよさ」が99までしか発揮できません。なお、現在持っている「ふしぎなネジ」で発揮できる「つよさ」の上限は、「インフォメーション」（→P.18：インフォメーション）で確認できます。



制限アイコン

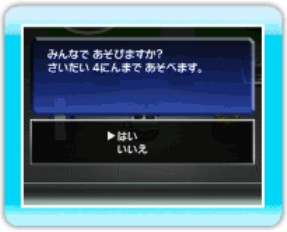
「つよさ」が制限されているポケモンには が表示されます。制限が解除されると に変化します。

17 協力プレイに関する施設

ターミナルにある「みんなで あそぶ」の施設に入るか、ポーズメニュー（→P.15：ポーズメニュー）の「みんなで あそぶ」を選ぶと、協力プレイを始めることができます。なお、協力プレイの設定方法は共通です。

● みんなで あそぶ





最大4人で協力プレイを行うことができます。

ただし、協力プレイを行うには、人数分のポケモンとコントローラが必要です。あらかじめ、ステージなどで仲間を増やしたり、協力プレイを行うプレイヤーのWiiリモコンに、「Wiiリモコン だしいれ」でポケモンを保存して、準備をしておいてください。

協力プレイでは、Wiiリモコン1つにつき、ヌンチャクまたはクラシックコントローラを接続することで、1人がWiiリモコン、もう1人がヌンチャクまたはクラシックコントローラを操作して、同時に2人で遊ぶことができます。

協力プレイで必要なコントローラの数と組み合わせの例

2～4人で遊ぶときに必要なコントローラの数と組み合わせの例は以下のとおりです。



・協力プレイの始めかた

以下の手順で協力プレイの設定を行ってください。

1. 「みんなで あそぶ」の施設に近づき、②を押したあとに「はい」を選ぶか、ポーズメニューの「みんなで あそぶ」を選んでください。

2. Wiiリモコンを登録するか、ヌンチャクまたはクラシックコントローラをWiiリモコンに接続する、あるいはゲームキューブコントローラをWii本体に接続すると、使用できるコントローラの参加確認表示が出ます。

   Wiiリモコンなら②、ヌンチャクならZ、クラシックコントローラならⓐ、ゲームキューブコントローラならⒶを押して、参加を決定してください。

   ※ヌンチャクとクラシックコントローラはWiiリモコンに接続すると、参加確認表示が出ます。

参加確認表示

アイコンの色がプレイヤー番号と対応しており、赤が1P、青が2P、黄が3P、緑が4Pです。



3. 各プレイヤーごとに、こうたいメニューが表示されます。操作するポケモンを選んでください。

   ただし、ほかのプレイヤーがすでに選んだポケモンを選ぶことはできません。



4. 全員がポケモンを選ぶと確認画面が表示されます。ヌンチャクを使用するプレイヤー以外のだれかが、⊕(○START/PAUSE)を押すと協力プレイの設定は完了です。



5 協力プレイの設定が終わると、各プレイヤーのポケモンがターミナルに現れます。各ポケモンにはプレイヤー番号が表示され、プレイヤーは参加確認表示と同じ色の番号のポケモンを操作します。



・協力プレイをやめる



協力プレイをやめて1人で遊ぶ場合や協力プレイを途中でやめるプレイヤーがいる場合、ゲームを続けるプレイヤーは、「みんなで あそぶ」でポケモンを選び直す必要があります。

「みんなで あそぶ」のこうたいメニューで、協力プレイをやめるプレイヤーは、「キャンセル」ボタン(→P.6：コントローラの使いかた)を押してください。こうたいメニューが表示されなくなります。

ゲームを続けるプレイヤーがポケモンを選び直すと確認画面が表示され、⊕(◯START/PAUSE)を押すと協力プレイをやめるプレイヤーの登録が解除されます。

Wiiリモコン以外のコントローラを使って1人で遊ぶ



Wiiリモコン以外のコントローラを使って1人で遊ぶ場合も、「みんなで あそぶ」で設定を行います。
使用するコントローラをWiiリモコンまたはWii本体に接続したら、こうたいメニューで使用するコントローラだけを参加させてください。最後に確認画面で⊕（○START/PAUSE）を押すと完了です。なお、ヌンチャクは1人プレイ時には使用できません。
※タイトル画面は、Wiiリモコンで操作します。

● Wiiリモコン だしいれ



Wii本体に保存されているポケモンをWiiリモコンに送ったり、Wiiリモコンに保存されているポケモンをWii本体で受け取ったりできます。
これを利用することで、自分のポケモンをWiiリモコンに送って、友だちのWii本体で協力プレイをするときに使ったり、Wiiリモコンのポケモンを友だちのWii本体に送って、ポケモンをあげることができます。
ただし、「ふしぎなネジ」で「つよさ」が制限されているポケモンは、送ったり、受け取ったりすることはできません。
なお、Wiiリモコンには最大12匹のポケモンを送ることができます。

※Wiiリモコンに、ほかのデータ（Miiを除く）が保存されている場合、そのデータは上書きされるので、ご注意ください。

※Wiiリモコンで送ったり、受け取ったりできるのは、『乱戦！ポケモンスクランブル』のポケモンだけです。

※送ったポケモンはWiiリモコンやWii本体からいなくなるので、ご注意ください。

・ポケモンをWiiリモコン／Wii本体に送る



Wii本体からWiiリモコンにポケモンを送る場合は、「Wiiリモコン だしいれ」の施設で「はい」を選び、ポケモンを②で選んでください。選んだポケモンには✎が表示されます。①で決定すると、Wiiリモコンにポケモンを送ることができます。
Wiiリモコンから Wii本体にポケモンを送る場合は、Wiiリモコンのポケモン（✎が表示されたポケモン）を②で選び、✎が消えたら、①で決定してください。

18 その他の施設

● コレクション

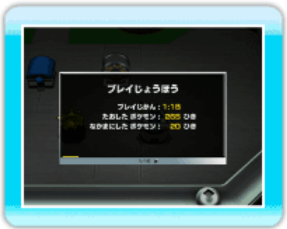


ポケモンの一覧が表示され、仲間にしたポケモンや出会ったことのあるポケモンなどを確認できます。



● インフォメーション





プレイ時間や倒したポケモンの数など、ゲームに関するさまざまな情報を確認できます。

左右でページを切り替えてください。

インフォメーションを見て「ラッキーナンバー」で応募しよう

グレードSのバトルロイヤルを初めてクリアすると、ゲームクリアとなり、エンディングが流れます。エンディング後のインフォメーションで表示される「ラッキーナンバー」を使って、プレゼントに応募することができます。

「ラッキーナンバー」に関する詳細は、応募先のホームページをご覧ください。

応募期間	2009年12月18日（金）まで
応募先	ポケモンだいすきクラブ （http://www.pokemon.jp/）
お問い合わせ先	下記のメールアドレスにお問い合わせください。 support@pdc.pokemon.jp

19 スタッフクレジット

ディレクション
まつむら のりお

プランニング
おばた みき
はった よしひろ
まつむら のりお
わたなべ ひろたけ

おざわ むねあき

プログラムリーダー
たが なゆた

プログラム
いとう たかゆき
てらかわ あいん
まつもと ひさと
わたなべ ひろたけ

すま ようすけ

サウンド
おばた みき

デザイン
なか しん
やまなか ひろゆき

おく よしゆき

テストプレイ
かわしま わたる

マネージメント
おざわ むねあき
はった よしひろ

おく よしゆき

デバッグサポート
たにかわ ゆうき
いなげ とおる
なかにし けんた

デバッグ
スーパーマリオクラブ

ゲームデザインアドバイザー
ますだ じゅんいち
すぎもり けん
わたなべ てつや

ポケモンかんしゅう
さくらい ゆうり
さいとう ゆふこ

かながわ ゆきこ
かみかわばた のぶえ

アートワーク
きのした ななこ
いたに きよみ
おだ よしのり
さとう ゆりえ
こんどう たかなお

スペシャルサンクス
いとう けんじろう
ふくなが すすむ
すさい がく
はしべ よしなり
すぎもと あつし
のもと がくじ
おおぬま こう
やまもと えりか

プロダクションコーディネーター
やまがみ ひとし
なかの たかお
あんどう かおり
あらき ひであき

かいはつプロデューサー
はなわ りょうすけ
かわむら くにみ

プロデューサー
おおはし みきこ
みやはら としお
つる ひろあき

エグゼクティブプロデューサー
いわた さとる
いしはら つねかず